

Ville IQ à Don

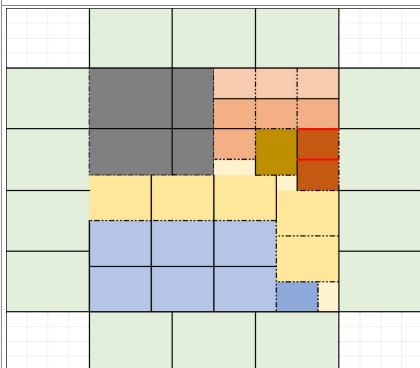
samedi, 25 octobre 2025 20:48



Cette ville a don emploie un minimum d'éclat pour terminer les bâtiments. Pour les dons, c'est l'or qui doit être donné uniquement. Les 1er jours, faire les combats sur les nœuds simples ou des dons de ressources.
Ne pas donner d'or ou de marchandises !

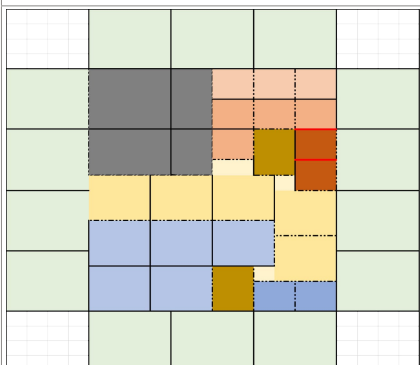
Jeudi Matin :			
	construire	Maison à étage	3
	construire	Propriété	4
	construire	Eglise	7
	construire	Brasserie	5
	construire	Tannerie	1
Jeudi Soir :			
	vendre	Tannerie	-1
	Construire	Alchimiste	1
	Construire	Château	1
		On paie la construction de l'alchimiste avec des éclats : 25	

Vendredi Matin :



vendre	Eglise	-1	
Construire	Château		1
Construire	Potence		1

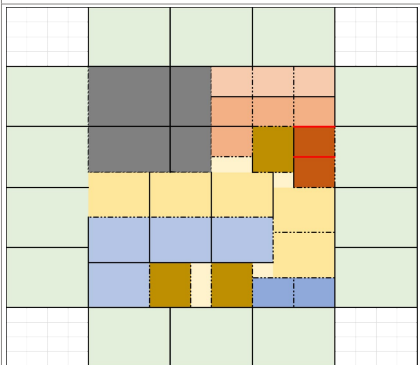
Vendredi Soir :



Vendre	Eglise	-1	
Construire	Alchimiste		1
Construire	Potence		1

On paie la construction de l'alchimiste avec des éclats : 25

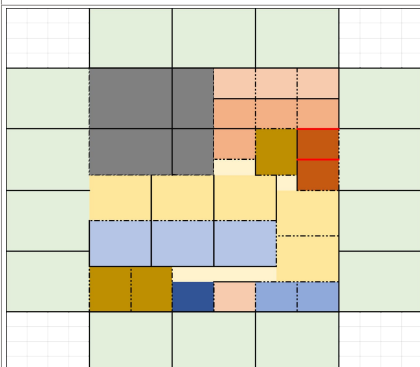
Samedi Matin :



Vendre	Eglise	-1	
Construire	Alchimiste		1

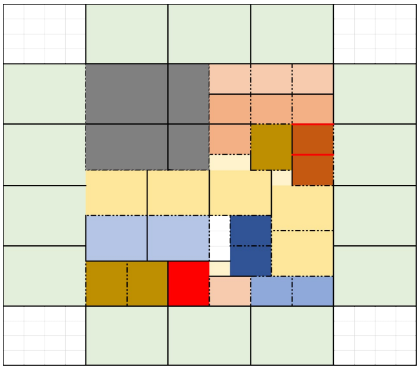
On paie la construction de l'alchimiste avec des éclats : 25

Samedi Soir :



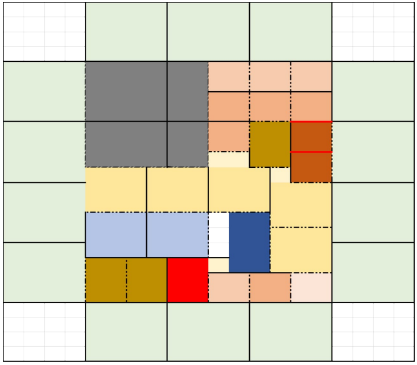
Vendre	Eglise	-1	
Construire	Maison à étage		1
construire	Pilori		1

Dimanche Matin :



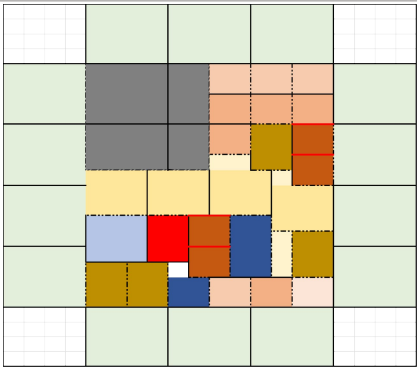
Vendre	Eglise	-1	
construire	Corde		1
construire	Pilori		1

Dimanche Soir :



Vendre	Potence	-2	
Construire	Propriété		1
Construire	Maison en bois		1

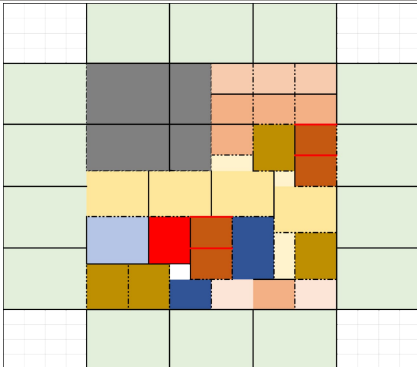
Lundi Matin :



Vendre	Eglise	-1	
Vendre	Brasserie	-1	
Construire	Alchimiste		1
Construire	Pilori		1
Construire	Château		2

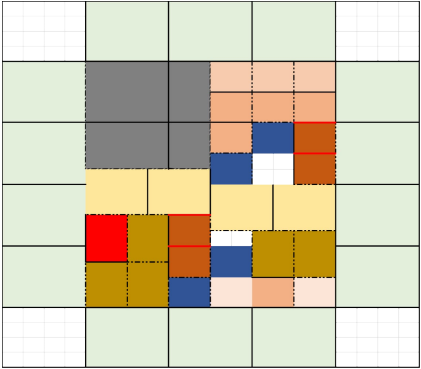
On paie la construction de l'alchimiste avec des éclats : 25

Lundi Soir :



Vendre	Maison à étage	-1	
Construire	Maison en bois		1

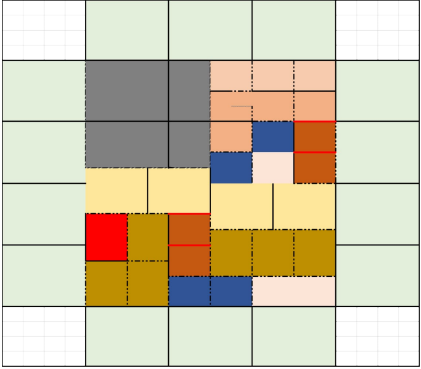
Mardi Matin :



Vendre	Eglise	-1	
Construire	Alchimiste		1
Construire	Pilori		1

On paie la construction de l'alchimiste avec des éclats : 25

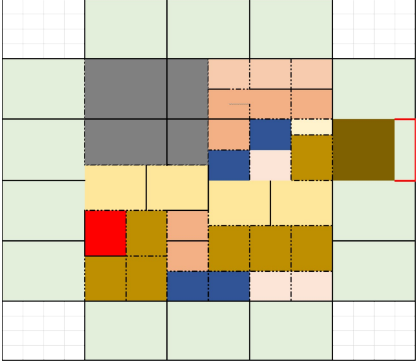
Mardi Soir :



Vendre	Maison à étage	-1	
Construire	Alchimiste		1
Construire	Maison en bois		1

On paie la construction de l'alchimiste avec des éclats : 25

Mercredi Soir :



	Vendre	Château	-4	
Corde		Ressource		40
Corde		Expansion	30	
	Construire	Alchimiste		
	Construire	Propriété		
	Construire	Boulangerie		

On achète 1 extension sans rocher avec des cordes pour y placer la boulangerie

On paie la construction de l'alchimiste avec des éclats : 25
On paie la construction de la boulangerie avec des éclats : 50

Ensuite, on peut aussi encore acheter 1 ou 2 extension avec des cordes pour y mettre des piloris afin d'augmenter les actions IQ pour les dons d'or sur les infinis

2e extension = 60 cordes
3e extension = 90 cordes

On produit environ 1,3 million d'or et 590 000 marchandises